

Metodologías y técnicas lúdicas online

Reto final:

¿Cómo puedo aplicar las técnicas lúdicas en mis actividades educativas?

Objetivo: Promover la aplicación de herramientas lúdicas en búsqueda de un aprendizaje cooperativo, activo-participativo.

Introducción

¿Qué tal te ha ido en el curso?

¿Ya conocías los juegos cooperativos?

¿Qué otras actividades similares has realizado?

Edhuca y KUNLAB estamos muy contentos de compartir contigo y te invitamos a que apliques cada técnica. Tal vez al principio haya incertidumbre y un poco de miedo al pensar que el juego “romperá la estructura de tus actividades educativas” y sí, así lo hará, el juego te traerá retos y nuevas experiencias que, al tener claros los objetivos perseguidos, enfocados en el bienestar de todas las personas del grupo y en búsqueda de más participación y aprendizajes, te llevarán a crear un ambiente de paz y comunidad (lo que todos y todas necesitamos para aprender).

Entonces, como parte final de este curso debes integrar a tu planeación el proceso y técnicas de aprendizaje cooperativo, ¿estás list@?

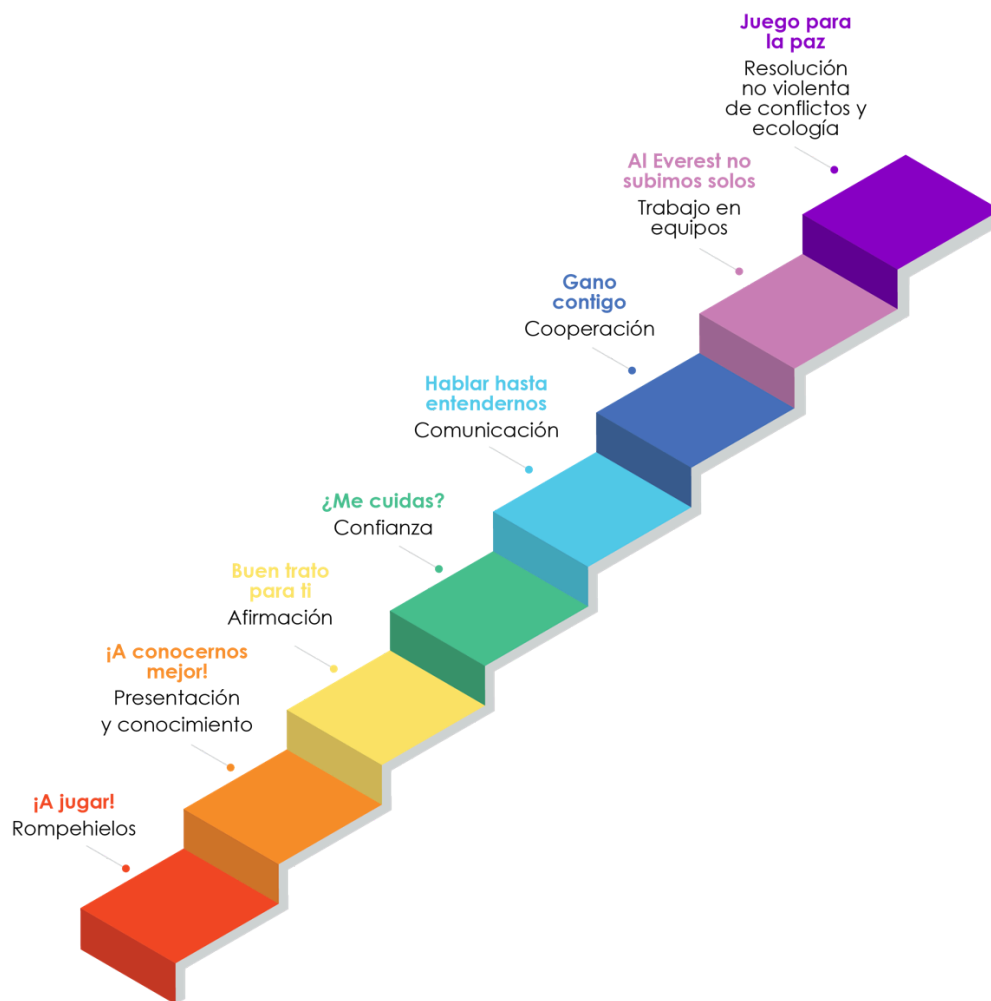


Image label

Instrucciones: Entregar mi Reto

1. Descarga el formato Reto final (en PDF o Word, siguiente actividad) y realiza tu Reto.

Nota: toma en cuenta los elementos clave del Reto que se te presentan cada sesión.

2. Guarda el formato de tu Reto con un nombre que puedas identificar fácilmente.

Ejemplos:

- Mis actividades educativas con técnicas lúdicas
- Juegos cooperativos en clase